Protokoll 26.10.18

Beginn: 9:15

Ende: 10:45

Einführung:

- Projektor anschalten und Tische umstellen

Lukas stellt Projektplan vor:

- Sprint kann variabel verkürzt oder verlängert werden in der Planung.

- Feiertage werden mit Balken angezeigt: Versuch Farbe zu ändern sonst alles ok einheitliche Entscheidung

- Sprint 4 und 5 überschneiden sich noch im Projektplan: muss korrigiert werden

- kurze Erläuterung des Projektplans und Erklärung der einzelnen Phasen

- kleinere Verbesserungen an Projektplanung ( Nachfolger einstellen 4. 5. Sprint)

Houman stellt Anschreiben vor

- Logo noch variieren

- Ein wenig mehr Details zu einzelnen Bestandteilen

- Erwähnen dass wir auf der Messe von anderer Firma Teile der Software kaufen

Klärung Teamnamen:

- Agile Bears Computing

Fragen zu Interface:

- Dokument ist in Bearbeitung und wird zeitlich veröffentlicht

User Stories:

- Ausrichter: grobe User Stories besprechen soweit alles ok

- Server: zwangsläufig viel Überschneidung mit Ausrichter

- Spieler: soweit alles klar gibt es Chat

- Beobachter beim nächsten Treffen